6



4

# GUÍA DOCENTE DE ASIGNATURAS DE TITULACIONES DE GRADO CURSO 2025/26

#### Datos básicos

	Código	Nombre	
Asignatura	3iz41	Educación a través del juego plástico	
Titulación		GRADO EN EDUCACIÓN INFANTIL	
Módulo		OPTATIVIDAD	
Materia		EDUCACIÓN A TRAVÉS DEL MOVIMIENTO, LA PLÁSTICA Y LA MÚSICA.	
Departamento		EDUCACIÓN FÍSICA, PLÁSTICA, MUSICAL Y RELIGIÓN.	

Tipo	Optativa	Modalidad	Presencial	Curso	2025 - 2026
•		•	•		

Total créditos ECTS

Semestre	6º	Curso	Tercero	

Créditos prácticos 2

## **Requisitos previos**

Créditos teóricos

Los propios de la titulación.

### Recomendaciones

Se recomienda que el alumno/a tenga en cuenta siempre la guía docente de la asignatura, donde las competencias a desarrollar mediante el conjunto de actividades a realizar le guíen el trabajo.

Se recomienda que el alumno/a realice los trabajos, revise la documentación ilustrativa y las lecturas y fuentes de información preparatorias de las clases, y contemple rigurosamente la asistencia presencial activa y participativa. Igualmente es necesaria la entrega rigurosa de trabajos en los plazos previstos al inicio de curso, y la participación en las exposiciones grupales.

## Profesor

Domingo Sánchez Ruiz.

## Competencias

Id.	Competencia	Tipo
CG5	Saber promover la adquisición de hábitos en torno a la autonomía, la libertad, la curiosidad, la observación, la experimentación, la imitación, la aceptación de normas y de límites, el juego simbólico y	GENERAL
	heurístico.	
CEO34	Comprender y valorar la experiencia que las artes visuales aportan a la totalidad del proceso educativo y	ESPECÍFICA
	su importancia en la formación integral del niño en la fase de educación infantil.	OPTATIVA
CEO36	Conocer la metodología y los recursos apropiados que deben utilizarse en los procesos de	ESPECÍFICA
	enseñanza/aprendizaje de la educación plástica y visual en el contexto de la educación infantil.	OPTATIVA
CEO42	Potenciar la capacidad creativa del alumno partiendo de la exploración de las vanguardias artísticas del	ESPECÍFICA
	siglo XX y de la importancia que éstas atribuyeron al juego como estrategia de creación.	OPTATIVA

# Resultados de aprendizaje

ld.	Resultado			
R1	Profundizar en el conocimiento de las posibilidades didácticas del juego plástico y visual como recurso didáctico en la educación infantil.			
R2	Ser capaz de diseñar actividades de aprendizaje a partir de juegos y materiales diversos con el fin de potenciar la creatividad del niño.			
R3	Conocer los fundamentos de las distintas formas de expresión artística contemporánea y sus posibles aplicaciones en el campo de la educación infantil.			
R4	Saber utilizar las artes plásticas y visuales como fuente y núcleo integrador de experiencias transversales creando			



Adscrito a la Universidad de Cádiz.

	situaciones de aprendizaje a través de las mismas.
R5	Profundizar por medio de una selección de textos didácticos en el conocimiento de la creatividad plástica infantil y la
	consecuente adquisición por parte de los educadores de las competencias necesarias que favorezcan el desarrollo de
	una expresión plástica más plena, intensa y satisfactoria.

## **Actividad formativa**

Actividad	Horas	Grupo	Detalle	Competencias a
formativa Sesiones teóricas	32 h.	Grande	Presentación, exposición, análisis o cierre de los temas o problemas para tratar las nociones, conceptos y procedimientos relevantes de cada temática, con participación del alumnado.  Exposiciones de los trabajos de los grupos seguidos por el debate. Actividad supervisada con participación compartida que promueve la crítica y el debate sobre los conocimientos tratados, materiales presentados y actividades realizadas.	desarrollar CG5 CEO34 CEO36 CEO42
Sesiones Prácticas	16 h.	-Grande -Pequeños grupos.	Sesiones de trabajo grupal supervisados por el profesor para la resolución de problemas y la realización de actividades y tareas relacionadas con cada temática. Preparación en grupo de lecturas, ensayos y propuestas de actuación fundamentadas para entregar y/o exponer en clase.  -Sesiones de trabajo grupal o individual orientados a la búsqueda de datos, bibliotecas en red, Internet, etcExposiciones de los trabajos de los grupos seguidos por el debate. Actividad supervisada con participación compartida que promueve la crítica y el debate sobre los conocimientos tratados, materiales presentados y actividades realizadas.	CG5 CEO36 CEO42
Trabajo autónomo	98 h	-Individual -Pequeños grupos.	-Estudio y preparación individual de las lecturas, la resolución de problemas, trabajos, memorias, etc., para integrar el conocimiento que ha de presentar y debatir con el grupo.  Sesiones de trabajo grupal o individual orientadas a la búsqueda de datos, bibliotecas, en red, Internet, etc.  Preparación en grupo de lecturas, ensayos y propuestas de actuación fundamentadas para entregar y/o exponer en clase.  Actividades propuestas por los docentes para ampliar y concretar el conocimiento de la materia.	CG5 CEO34 CEO36 CEO42
Tutorías	2 h	-Individual -Pequeños grupos	Sesiones de interacción y actividad del docente con el alumnado o con el grupo que permite facilitar la elaboración significativa del conocimiento a través de la resolución de dudas y aclaraciones.	CG5 CEO34 CEO36 CEO42
Evaluación	2 h	-Grande	Pruebas orales y/o escritas individuales y/o grupales, empleadas para el seguimiento del proceso de aprendizaje.	CG5 CEO34 CEO36 CEO42



## Sistema de evaluación Procedimiento de evaluación

Descripción del Tarea/actividades de Sistema evaluación		Medios, técnicas e instrumentos de evaluación	Ponderación	Competencia a Evaluar
Observación directa del alumnado en su implicación en el aula	Participación y asistencia individual.	Observación mediante hoja de seguimiento y lista de control.	10 %	CG5 CEO34 CEO36 CEO42
Trabajo en grupo: análisis de experiencias, resolución de problemas, lecturas y documentos elaborados durante el curso, tanto obligatorios como optativos.	Proyectos de grupo	Evaluación del documento del proyecto entregado mediante escala de estimación.	40 %	CG5 CEO34 CEO42
Trabajo individual: análisis de experiencias, resolución de problemas, lecturas y documentos elaborados durante el curso, tanto obligatorios como optativos	Actividades individuales	Evaluación de cada una de las actividades mediante escala de estimación orientada a los objetivos de la actividad	50 %	CG5 CEO34 CEO36 CEO42

### Criterios Generales de evaluación.

Los alumnos que hayan asistido regularmente a clase (80% de asistencia) y entregado las actividades y trabajos en las fechas previstas se acogerán a:

- Evaluación continua que mira los objetivos, al desarrollo de las capacidades y a la mejora del propio proceso de aprendizaje. Se valorará:
  - Nivel y calidad de la participación e intervención de cada alumno en el aula y en el grupo.
  - Nivel de asimilación análisis, comprensión, profundización y aplicación práctica de los conocimientos adquiridos.
  - Nivel de elaboración y coherencia de los trabajos propuestos.
- Evaluación sumativa:
  - Sobre las actividades que desarrollan el contenido de la materia a lo largo del curso.

### Procedimiento de calificación.

La superación del porcentaje individual y grupal por separado es condición indispensable para superar la asignatura. La calificación final de estos estudiantes se calculará en el caso de que el alumno alcance el 50% en cada uno de los apartados de ponderación, individual o grupal y asista al 80% de las sesiones presenciales.



El alumnado que no haya cumplido con el porcentaje de asistencia (80%) podrá solicitar la evaluación global de la asignatura, según la normativa vigente.

#### Contenido

Contenido	Competencias	Resultados de
	relacionadas	aprendizaje
		relacionados
1. Planteamientos generales acerca de la planificación de juegos plásticos	CG5	R1
(especificación de reglas, número de jugadores, técnicas plásticas y utensilios	CEO34	R2
necesarios). Lectura de imágenes. Ejercicios creativos previos, recurriendo a la	CEO36	R4
asociación entre imágenes y palabras.	CEO42	R5
2. Aspectos lúdicos de la expresión plástica bidimensional. Conceptos básicos acerca de	CG5	R1
los elementos del alfabeto plástico y posibilidades para subvertir el uso estereotipado	CEO34	R4
de éstos.	CEO36	R5
Ejercicios creativos recurriendo a la utilización de técnicas bidimensionales, en especial		
al collage y las estampaciones.		
3. Introducción a la expresión plástica tridimensional y a los conceptos relacionados del	CG5	R3
alfabeto plástico. Revisión de técnicas usadas en el arte moderno (ready-made, arte	CEO34	R4
objetual, performance, etc). Experiencias didácticas y talleres desarrollados en museos	CEO42	
y centros de arte contemporáneo. Planteamiento de ejercicios creativos.		

## Referencias bibliográficas.

- -Acaso, M. (2009). La Educación artística no son manualidades. Catarata.
- -Abad Molina, J. (2008). *Iniciativas de educación artística a través del arte contemporáneo para la Escuela Infantil*. Tesis doctoral no publicada. Universidad complutense de Madrid.
- -Abad Molina, J. y Ruiz de Velasco, A. (2019). El lugar del símbolo. El imaginario infantil de las instalaciones de juego. Graó.
- -Abad Molina, J. y Ruiz de Velasco, A. (2020). Arte y juego para volver a la escuela. Aula de Infantil, 106, 33 35.
- -Aizpún, T. (2017). Educar la imaginación. Cuadernos de Pedagogía, 484, 18 20.
- -Andrés, A. y García, E. (2018). Lo que está por venir: Pasado, presente y futuro de las experiencias educativas entre museo y escuela. *Padres y Maestros*, *375*, 32 38.
- -Angoloti, C. (1990). Cómics, títeres y teatro de sombras. Ediciones de la Torre.
- -Antequera, M. y Cáceres, A. (1996). Educar y enseñar con títeres. CCS
- -Arriaga, A. (2018). ¿Quiénes somos y quiénes queremos ser? El retrato como recurso educativo en Educación Infantil. *Pulso, 41,* 309 333.
- -AA.VV. (2012). ¡Buenos días, Creatividad! Hacia una educación que despierte la capacidad de creer. Fundación Botín.
- -Díaz, M.D., Lozano, M.T., Ortega, R. (1993). Espacios de Juego en la Educación Infantil. Sevilla: Junta de Andalucía. Consejería de Educación y Ciencia.
- -Elorza, C. (2012). El juego heurístico. Aula de infantil, 64, 9-1
- -Gamella,D.; Loren, L.; Palacios, A. y Aguado, J. (2017). *Gramática natural. Diálogos creativos con Lucía Loren*. Alcalá de Henares: Centro Universitario Cardenal Cisneros.
- -García Cano, M. (2024). Laboratorio Pantono. ¿Qué sucede cuando estamos juntas?. Octaedro.
- -Gardner, H. (1994). Educación artística y desarrollo humano. Paidós.
- -Gervilla, A. (2006). Didáctica básica de la Educación Infantil. Narcea.
- -Gombrich, E. H. (2002). La historia del Arte. Debate.
- -Gutiérrez, R., Martínez, L. M. (2002). Las artes plásticas y su función en la Escuela. Aljibe.
- -Huerta, R. (coord) (2007). Espacios estimulantes. Museos y Educación Artística. Valencia: PUV.
- -Hughes, R. (2000). El impacto de lo nuevo. Galaxia Gutemberg.
- -Júdez, M.P. (2018). Dibuemociónate. Integrando emociones y valores. Aula de Infantil, 95, 25 28.
- -Marín, R., De la Torre, S. (1994). Manual De la creatividad. Vicens.
- -Ruiz de Velasco, A. y Abad Molina, J. (2020). Interrelación entre el espacio y las acciones en las instalaciones de juego. *Pulso 43,* 175 192.
- -Sáez, L. (2018). Mediación en Arte Contemporáneo en Educación Infantil. Explorando territorios de liberación. Pulso, 41, 141





## 163.

- -Soto González, M.J. (2024). Educación a través del Arte. Transdisciplinariedad, diversidad y pensamiento reflexivo. Graó.
- -Spriu, R. M. (2005). El niño y la creatividad. Trillas.
- -Tenenbaum, L. (2022). La mirada inquieta. Cómo disfrutar del Arte con tus propios ojos. Temas de hoy.
- -Trimiño, M.A. et als. (2018). El trazo a través del arte. Aula de Infantil, 95, 20 24
- -Velasco, G.E. (2017). Un ojo ve y el otro siente. *Cuadernos de Pedagogía, 481*, 20 24